

Übungsstunde 5:

Themen:

- ▷ Basis in Vektorräumen
- ▷ Basen von linearen Abbildungen (Kern & Bild)
- ▷ Allgemeine Lösung eines LGS \leftrightarrow Link zu DGL

$$\underline{A} \underline{x} = \underline{b}$$

a) \underline{A}^{-1}

b) $\underline{x} = \underline{A}^{-1} \cdot \underline{b}$

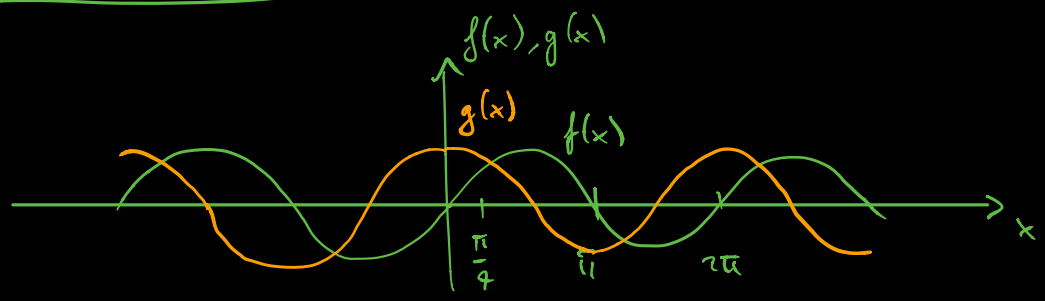
Basis in Funktionsräumen:

Frage: $f(x) = \sin(x)$, $g(x) = \cos(x)$

$$\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix}$$

$$\boxed{a \cdot \sin(x) + b \cos(x) = 0} \quad a, b \in \mathbb{R} \quad \underline{\underline{\forall x \in \mathbb{R}}}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{bmatrix} \xrightarrow{G_1} \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 0 & 2.5 \end{bmatrix}$$



$$\left. \begin{array}{l} x = \frac{\pi}{2}: a = 0 \\ x = \pi: -b = 0 \end{array} \right\} \text{Nur die triviale Lösung} \Rightarrow \underline{\underline{\text{lin. unabh.}}}$$

Frage: $f(x) = \sin(x+2)$, $g(x) = \sin(x)$, $h(x) = \cos(x)$

$$\sin(x+2) = \underbrace{\sin(x) \cos(2)}_a + \underbrace{\sin(2) \cdot \cos(x)}_b$$

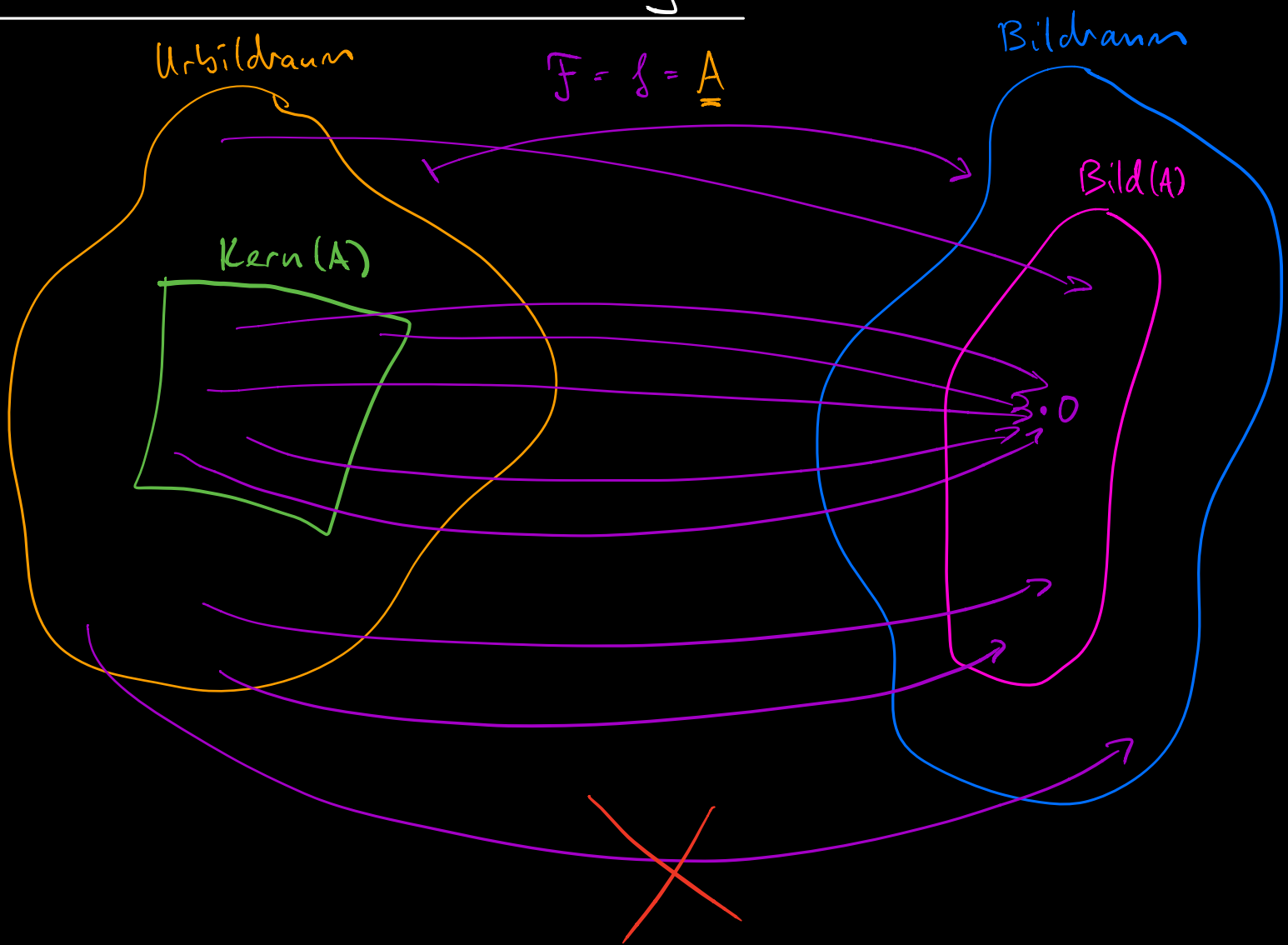
\Rightarrow lin. abhängig von $\sin(x)$ & $\cos(x)$

Frage: $\mathcal{B} = \{b^{(1)} = 1, b^{(2)} = x, b^{(3)} = 3x^2 - 1\}$ eine Basis von \mathbb{P}_2 ?

\rightarrow Standardbasis darstellbar?

$$\left. \begin{array}{l} 1 = b^{(1)} = 1 \\ x = b^{(2)} = x \\ x^2 = \frac{1}{3} b^{(3)} + \frac{1}{3} b^{(1)} = x^2 - \frac{1}{3} + \frac{1}{3} = x^2 \end{array} \right\} \mathcal{B} \text{ ist eine Basis!}$$

Kern & Bild linearer Abbildungen:



Eigenschaften von Kern & Bild:

Sei A eine $m \times n$ -Matrix: $A = m \begin{matrix} & & & & n \\ \begin{matrix} | & | & | & \dots & | \\ a_1 & a_2 & a_3 & \dots & a_n \\ | & | & | & \dots & | \end{matrix} \end{matrix}$

$$\underline{A} \underline{x} = x_1 \begin{bmatrix} | \\ a_1 \\ | \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} | \\ a_2 \\ | \end{bmatrix} + \dots + x_n \begin{bmatrix} | \\ a_n \\ | \end{bmatrix} = \underline{b}$$

i) $b \in \text{Im}(A) \Leftrightarrow \underline{A} \underline{x} = \underline{b}$ ist lösbar

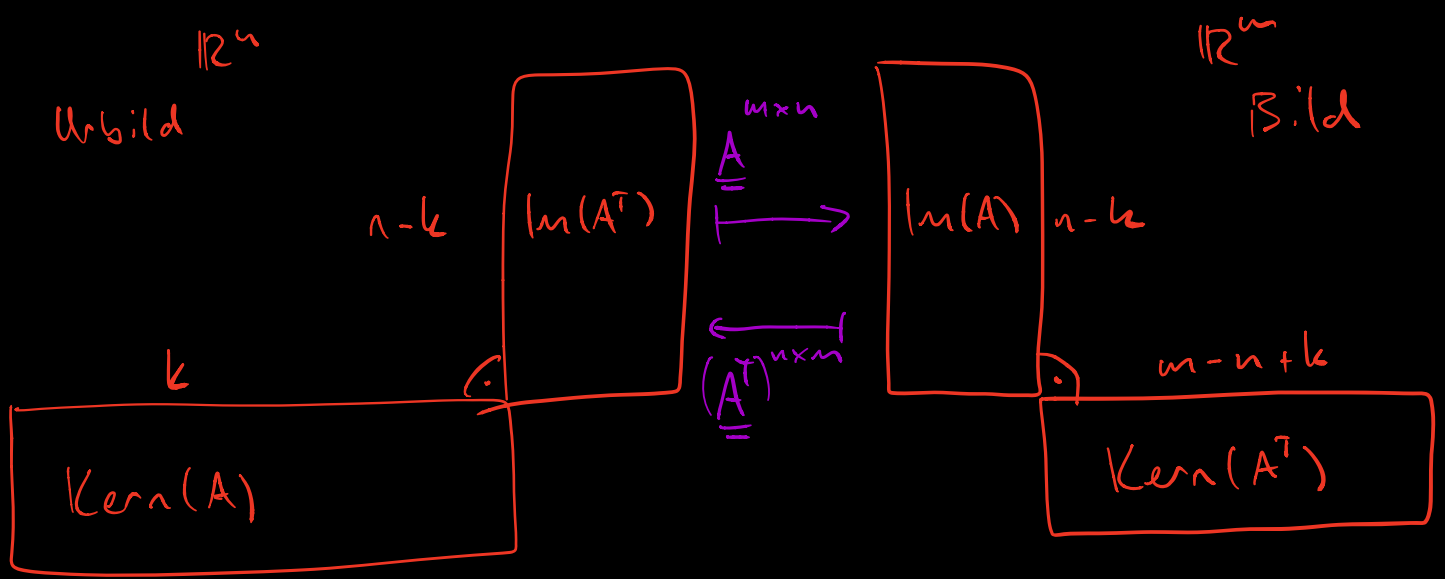
ii) $x \in \text{Kern}(A) \Leftrightarrow x$ eine Lösung zum HLGs $\underline{A} \underline{x} = \underline{0}$

iii) $\text{Kern}(A)$ ist ein UVR von \mathbb{R}^n

iv) $\text{Im}(A)$ ist ein UVR von \mathbb{R}^m

v) $\dim(\text{Kern}(A)) + \dim(\text{Im}(A)) = n$

vi) $\dim(\text{Im}(A)) = \dim(\text{Im}(A^T))$



"Fundamentalsatz der linearen Algebra"

$\underline{A} \underline{x} = \underline{b}$

Bild(A) \Leftrightarrow Spaltenraum

$\underline{b} \perp (A^T x = 0)$

Bild(A^T) \Leftrightarrow Zeilenraum

Beispiele: $F: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}, \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \mapsto x_1 - x_2$

Bestimme Kern & Bild von $\underline{A} = \begin{bmatrix} 1 & -1 \end{bmatrix}$

Kern: Lösungsmenge von $\underline{A} \underline{x} = 0$

$\Leftrightarrow \text{Kern}(A) = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2 \mid x_1 = x_2 \right\}$

Oder rigoroser: $\underline{A} \underline{x} = 0 \Leftrightarrow \begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 0 & 0 \end{array}$

$x_2 = t \in \mathbb{R}$
 $x_1 = t \in \mathbb{R}$

$\Rightarrow \text{Kern}(A) = \left\{ t \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, t \in \mathbb{R} \right\}$

Bild: $\text{Im}(F) = \underline{\underline{\mathbb{R}}}$

Beispiel:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & 0 \\ -4 & 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Kern:

$$Ax = 0$$

$$\begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & 1 & 0 \\ -4 & 0 & 1 & -3 \\ 2 & 1 & 1 & 0 \end{array} \xrightarrow{G.} \begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 3 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array}$$

$$x_3 = s \in \mathbb{R}$$

$$x_4 = t \in \mathbb{R}$$

$$x_2 = \frac{3}{2}(t-s)$$

$$x_1 = \frac{1}{4}s - \frac{3}{4}t$$

$$\Rightarrow \text{Kern}(A) = \left\{ \begin{bmatrix} \frac{1}{4}s - \frac{3}{4}t \\ \frac{3}{2}t - \frac{3}{2}s \\ s \\ t \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^4 \mid s, t \in \mathbb{R} \right\}$$

$$= \left\{ s \begin{bmatrix} \frac{1}{4} \\ -\frac{3}{2} \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} -\frac{3}{4} \\ \frac{3}{2} \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^4 \mid s, t \in \mathbb{R} \right\}$$

$$= \text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ -6 \\ 4 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -3 \\ 6 \\ 0 \\ 4 \end{bmatrix} \right\}$$

↑ ↑
Basisvektoren vom Kern(A)

$$\text{Bild: } \text{Im}(A) = \text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 2 \\ -4 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

↑ ↑
Basis des Bild(A)

Lin. unabh.
Spalten von

$$A^T$$

Allgemeine Lösung eines LGS / DGL:

$$\underline{A} \underline{x} = \underline{b} \Leftrightarrow \underline{x}^P \text{ partikuläre Lsg.}$$

$$\underline{x} = \underline{x}^P + \alpha \underset{\substack{\uparrow \\ \text{homogene} \\ \text{Lösungen} \\ \text{von} \\ \underline{A} \underline{x} = 0}}{\underline{x}^{h1}} + \beta \underset{\uparrow}{\underline{x}^{h2}}$$

allgemeine Lösung

$$\Leftrightarrow \text{Kern}(A) = \text{span} \{ \underline{x}^{h1}, \underline{x}^{h2} \}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \underline{A} \underline{x} &= \underline{A} (\underline{x}^P + \alpha \underline{x}^{h1} + \beta \underline{x}^{h2}) = \underbrace{\underline{A} \underline{x}^P}_{=\underline{b}} + \underbrace{\alpha \underline{A} \underline{x}^{h1} + \beta \underline{A} \underline{x}^{h2}}_{=0} \\ &= \underline{b} \end{aligned}$$

Urbild

